Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

PLANNING REPORT INDIVIDUAL- D01



**C1.04.02**

**Repositorio**: [https://github.com/josrojrom1/C1.04.02](https://github.com/josrojrom1/C1.04.02%C3%A7)

**Autores:**

Miguel Ybarra Manrique, migybaman@alum.us.es

**Date:** 16/02/2023

**Tabla de contenidos**

[**Resumen**](#_4hmpm5uc85lj) **2**

[**Tabla de revisión**](#_90otg4vxm3ka) **2**

[**Introducción**](#_58vtmc9pw6vo) **2**

[**Contenidos**](#_tvy5edcq3b5t) **2**

[**Bibliografía**](#_ysgwrb1dc6k3) **2**

# Resumen

En este reporte se muestra como se ha planeado las tareas hechas individualmente en el primer entregable del proyecto. En este se incluye el tiempo estimado de la tarea y el tiempo real, esto se apunta para calcular el presupuesto final de desarrollo del proyecto.

# Tabla de revisión

| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| V1 | 15/02/2023 | Creación y desarrollo del contenido |
| V2 | 17/02/2023 | Añadida a la plantilla |
| V3 | 07/07/2023 | Arreglos entrega julio |

# Introducción

A continuación se muestra la única tarea individual para este entregable junto con su tiempo y coste.

# Contenidos

**INFORMACIÓN SOBRE LAS TAREAS:**

* Tarea 01:

-Título: Modificación del menú anónimo

-Descripción: Modifica el menú anónimo de manera que muestre una opción que te lleve a tu página favorita. El titulo debe leerse de la siguiente forma: “〈id-number〉: 〈surname〉, 〈name〉”, donde “〈id-number〉” denota tu DNI, NIE, o pasaporte “〈surname〉” denota tus apellidos, y “〈name〉” denota tu nombre.

-Rol y asignación: Desarrollador.

-Tiempo estimado: 30 min

-Tiempo real: 60 min

* Tarea 02:

-Título: Planning report

-Descripción: Crear el documento de planificación del “sprint”

-Rol y asignación: Desarrollador.

-Tiempo estimado: 30 min

-Tiempo real: 30 min

* Tarea 03:

-Título: Analysis report

-Descripción: Crear el documento de análisis

-Rol y asignación: Desarrollador.

-Tiempo estimado: 30 min

-Tiempo real: 30 min

**COSTE Y TIEMPO DE LA ENTREGA:**

-Costes estimados:

-Desarrollador base: 20€/h

-Tester: 20€/h

-Cálculo del coste:

Para este entregable, he trabajado durante 120 minutos para mis tareas individuales, con un coste de 20€/h, por lo que se estima que como coste de contrato debo obtener 40€. El tiempo empleado en las horas de clases de teoría se ha contabilizado en el reporte grupal.

Se ha establecido un **modelo de amortización lineal a 3 años (36 meses)** con el que cuantificar la devaluación del equipo informático empleado en el desarrollo del proyecto. Si contamos con un **valor de adquisición** de mi *setup* de **1300€,** el cual será empleado durante los cuatro meses que dura el proyecto, podemos obtener el coeficiente de amortización lineal asociado al coste total del *setup* siguiendo la siguiente fórmula:

***Amortización anual = Valor de adquisición \* coeficiente(%)***

**4 meses** representan el **11%** aproximadamente sobre la vida útil del equipo informático **(36 meses).**

Aplicando el coeficiente de amortización sobre coste individual en bruto obtenido justo antes tenemos el presupuesto individual final:

**11%** de **40€** son **4,4€** por lo que el **presupuesto final** es de **44,44€**

Además el reporte del tiempo se ha llevado a cabo usando Clockify, para llevar un registro concreto de tiempo

# Bibliografía

-Documento 08 Annexes, de los contenidos de la plataforma virtual de esta asignatura.